

DOCENTE: Miccichè Ilenia

DISCIPLINA: Informatica

CLASSE: I

SEZ: B

INDIRIZZO: AFM

LIBRO DI TESTO: T@rget, conoscere, progettare, collaborare + laboratorio – Hoepli - Flavia
Lughezzani, Daniela Princivalle

INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA

Concetto di algoritmo
Diagrammi di flusso
Significato dei blocchi dei diagrammi
Linguaggio di pseudocodifica
I connettivi logici AND, OR, XOR
La negazione logica NOT
Il linguaggio naturale e i linguaggi di programmazione
I linguaggi di programmazione di alto livello e il linguaggio macchina
I sistemi di numerazione decimale, binario, esadecimale
Convertire un numero binario in decimale e viceversa
Convertire un numero binario in esadecimale e viceversa
Convertire un numero esadecimale in decimale
Concetto di bit e byte

HARDWARE e SOFTWARE

Tipi di computer
Elementi hardware di un elaboratore
CPU: unità centrale di elaborazione
Memoria centrale: RAM, ROM e cache
Periferiche di Input/Output
Porte di Input/Output
Memorie di massa
Il sistema operativo
I software applicativi
Fasi di accensione degli elaboratori: fisica e logica

AMBIENTE OPERATIVO

Il desktop
Le finestre
Gestione file e cartelle
Concetto di file system e principali estensione files
Ricerca elementi in specifiche unità o cartelle



PROGRAMMI FINALI

WORD PROCESSOR

Elemento base di un documento

Selezionare, copiare e spostare il testo

Elaborazione testo

La Pagina

Il Carattere

Il Paragrafo

Gli Elenchi Puntati E Numerati e relative personalizzazioni

I Bordi

Gli Sfondi.

Gli oggetti grafici

Le tabelle

Melegnano, 31/05/2024

Firme alunni/e

Philippe Scargione

Roberto

firma docente

Stefano Riccicci