

**PROGRAMMI FINALI**

ANNO SCOLASTICO: 2023-2024

DOCENTE: Miccichè Ilenia

DISCIPLINA: Informatica

CLASSE: I

SEZ: D

INDIRIZZO: AFM

LIBRO DI TESTO: T@rget, conoscere, progettare, collaborare + laboratorio – Hoepli - Flavia Lughezzani, Daniela Princivalle

**INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA**

Concetto di algoritmo

Diagrammi di flusso

Significato dei blocchi dei diagrammi

Linguaggio di pseudocodifica

I connettivi logici AND, OR, XOR

La negazione logica NOT

Il linguaggio naturale e i linguaggi di programmazione

I linguaggi di programmazione di alto livello e il linguaggio macchina

I sistemi di numerazione decimale, binario, esadecimale

Convertire un numero binario in decimale e viceversa

Convertire un numero binario in esadecimale e viceversa

Convertire un numero esadecimale in decimale

Concetto di bit e byte

**HARDWARE e SOFTWARE**

Tipi di computer

Elementi hardware di un elaboratore

CPU: unità centrale di elaborazione

Memoria centrale: RAM, ROM e cache

Periferiche di Input/Output

Porte di Input/Output

Memorie di massa

Il sistema operativo

I software applicativi

Fasi di accensione degli elaboratori: fisica e logica

**AMBIENTE OPERATIVO**

Il desktop

Le finestre

Gestione file e cartelle

Concetto di file system e principali estensione files

Ricerca elementi in specifiche unità o cartelle

**PROGRAMMI FINALI**

**WORD PROCESSOR**

Elemento base di un documento

Selezionare, copiare e spostare il testo

Elaborazione testo

La Pagina

Il Carattere

Il Paragrafo

Gli Elenchi Puntati E Numerati e relative personalizzazioni

I Bordi

Gli Sfondi.

Gli oggetti grafici

Le tabelle

Melegnano, 31/05/2024

Firme alunni/e

Roberto Alois  
Martinielli Emma

firma docente

Stefano Uccelli