

DOCENTE: Miccichè Ilenia

DISCIPLINA: Informatica

CLASSE: I

SEZ: B

INDIRIZZO: AFM

LIBRO DI TESTO: T@rget, conoscere, progettare, collaborare + laboratorio – Hoepli - Flavia  
Lughezzani, Daniela Princivalle

### INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA

Concetto di algoritmo  
Diagrammi di flusso  
Significato dei blocchi dei diagrammi  
Linguaggio di pseudocodifica  
I connettivi logici AND, OR, XOR  
La negazione logica NOT  
Il linguaggio naturale e i linguaggi di programmazione  
I linguaggi di programmazione di alto livello e il linguaggio macchina  
I sistemi di numerazione decimale, binario, esadecimale  
Convertire un numero binario in decimale e viceversa  
Convertire un numero binario in esadecimale e viceversa  
Convertire un numero esadecimale in decimale  
Concetto di bit e byte

### HARDWARE e SOFTWARE

Tipi di computer  
Elementi hardware di un elaboratore  
CPU: unità centrale di elaborazione  
Memoria centrale: RAM, ROM e cache  
Periferiche di Input/Output  
Porte di Input/Output  
Memorie di massa  
Il sistema operativo  
I software applicativi  
Fasi di accensione degli elaboratori: fisica e logica

### AMBIENTE OPERATIVO

Il desktop  
Le finestre  
Gestione file e cartelle  
Concetto di file system e principali estensione files  
Ricerca elementi in specifiche unità o cartelle



**PROGRAMMI FINALI**

**WORD PROCESSOR**

Elemento base di un documento

Selezionare, copiare e spostare il testo

Elaborazione testo

La Pagina

Il Carattere

Il Paragrafo

Gli Elenchi Puntati E Numerati e relative personalizzazioni

I Bordi

Gli Sfondi.

Gli oggetti grafici

Le tabelle

Melegnano, 31/05/2024

Firme alunni/e

Philippe Scargione

Matteo Lora

firma docente

Stefano Riccicci